

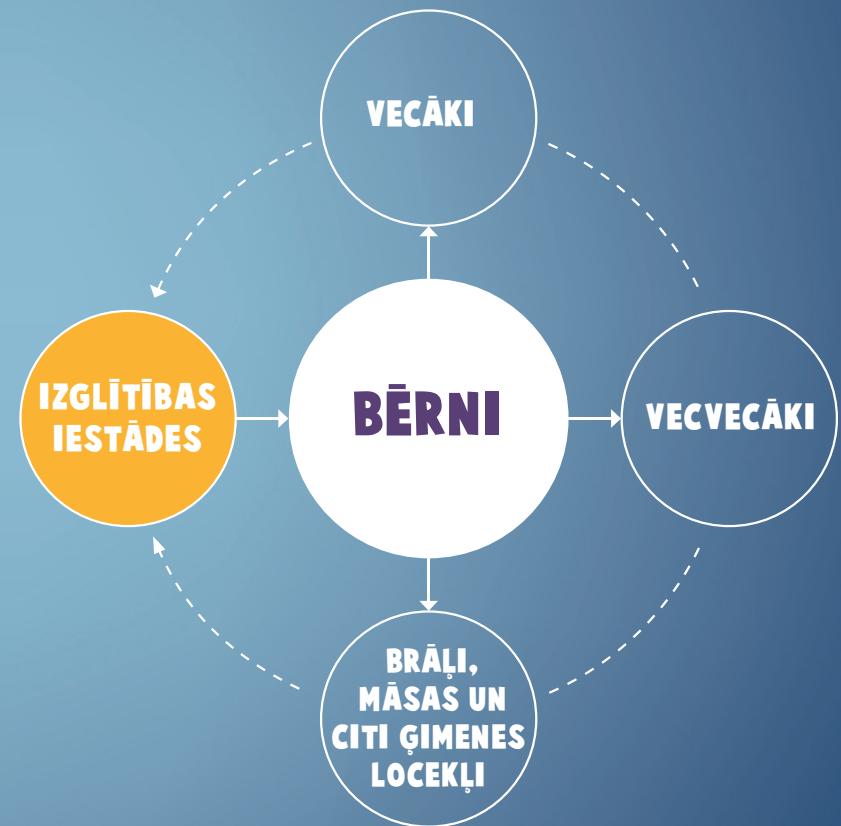
# PAR PROJEKTU "Ā.T.R.I. VAROŅI"

Projekta "Ā.T.R.I. Varoņi (Fast Heroes)" programmu izstrādājusi Maķedonijas Universitātes Izglītības un Sociālās Politikas nodaļa ar Angels Initiative atbalstu. Programmu ir saskaņojusi Pasaules Insulta organizācija, un tā paredzēta bērniem vecumā no 5 līdz 9 gadiem.

Projekta mērķis ir izglītēt visu ģimeni par insulta pazīmēm un rīcību, zvanot uz vienoto ārkārtas palīdzības izsaukumu tālruna numuru 112, un bērni ir izvēlēti kā visefektīvākie informācijas izplatītāji. Ir pierādīts, ka, izglītojot bērnus par veselīgu dzīvesveidu, viņi veiksmīgi var nodot šīs zināšanas vecākiem, vecvecākiem un citiem ģimenes locekļiem un pat ietekmēt viņu dzīvesveidu, sniedzot ieguvumus ne vien individuālā līmenī, bet arī sabiedrībai kopumā.

Projekta programma ir sadalīta piecās nodarbībās/daļās, katrai paredzēta viena mācību stunda nedēļā. Katru nedēļu bērni apgūst vienu insulta simptomu. Katra nodarbība ietver dažādu mācību metožu izmantošanu, piemēram, individuālo darbu, radošo darbošanos (piemēram, krāsošanu, zīmēšanu un veidošanu), situāciju analīzi, spēles, sistemātisku informācijas atkārtošanu, informācijas apguvi laika intervālos, konsolidēto mācīšanos (apgūto zināšanu nostiprināšana) u.c. Minētās mācību metodes nodrošina šīs sarežģītās tēmas apgūšanu bērniem uztveramā veidā. Pētījumi liecina, ka programmai ir vislielākā ietekme, ja bērnus "mācīšanās ceļojumā" pavada viņu pedagogs, tāpēc tā tiek īstenota izglītības iestādēs. Pedagogiem ir lieliskas spējas nodrošināt informācijas nodošanas pakāpeniskumu un veicināt pēctecību.

Kā projekts palīdz izplatīt zināšanas ģimenē un kopienā:



# PROJEKTA GALVENIE VĒSTĪJUMI

- Katrs ceturtais cilvēks pasaulē dzīves laikā cieš no insulta. Savukārt katra trešā persona ar insultu saskaras ar invaliditāti, kas ierobežo spēju piedalīties gan mazbērnu, gan ģimenes dzīvē kā agrāk.
- Cilvēkiem, kuriem parādās insulta pazīmes, pēc iespējas ātrāk ir nepieciešams saņemt medicīnisko palīdzību, tāpēc ir svarīgi palielināt izpratni par galvenajām insulta pazīmēm.
- Bērniem tiek uzticēta misija nodot zināšanas par insulta pazīmēm un rīcību, zvanot uz numuru 112 un palīdzot glābt vecvecāku dzīvības.
- Projektā bērni vecumā no 5 līdz 9 gadiem ir izvēlēti kā visefektīvākie informācijas izplatītāji.
- Projektu apstiprinājusi Pasaules Insulta organizācija un to atbalsta starptautiska organizācija Angels Initiative, kuras mērķis ir insulta pacientu dzīves uzlabošana.
- Projekts veicina bērnu entuziasmu mācīties un dalīties iegūtajās zināšanās ar citiem, jo īpaši ģimeni (t.sk. vecākiem/aizbildņiem un vecvecākiem).
- Pētījumi liecina, ka cilvēki bieži neatpazīst galvenās insulta pazīmes un laikus nevēršas pēc neatliekamās medicīniskās palīdzības.
- Projekta materiāli ir izzinoši, jautri, vizuāli saistoši un interaktīvi. Materiālu galvenie supervaroņi ir četri tēli – trīs “supervaroņi pensionāri” un viņu mazdēls. Projekta materiāli attīsta bērnu empātiju un mīlestību pret vecvecākiem, kā arī sniedz praktiskas dzīvības glābšanas prasmes.

**KOPĀ MĒS VARAM GLĀBT PASAULI – PA VIENAM  
MĪĻVARONIM VIEN!**



# PROJEKTA SUPERVARONI

Izglītošanas ceļā bērnus pavadīs četri “ceļabiedri” – “supervaroņi pensionāri” un viņu mazbērns. Katrs supervaronis palīdzēs bērniem apgūt konkrētu insulta simptomu, sasaistot to ar vienu skaitli Eiropas vienotajā ārkārtas palīdzības izsaukuma tālruņa numurā 112. Lai izpildītu misiju, ģimenēm katru nedēļu jāpieslēdzas mājaslapai [www.fastheroes.com](http://www.fastheroes.com). Tur visa ģimene varēs pievienoties mācību procesam, noskatoties konkrētās nedēļas animācijas video, kā arī apgūt tās nedēļas simptomu un izpildīt misiju, uzņemot pašbildi ar supervaroni.

## ĀRIS “GRIMASES”

Āris ir Ivo vectēvs un Supervaronis pensijā. Viņa superspēja ir grimašu atveidošana. Bija laiki, kad Āris izmantoja savu īpašo spēju, lai uzveiktu Ļauno Trombu. Tagad viņš veido dažādas grimases, lai sasmīdinātu Ivo, līdz viņam sāk sōpēt vēders no smiešanās.



## REBEKA “DZIEDĀTĀJA”

Rebeka ir Teo sieva un Ivo vecmāmiņa. Viņas superspēja ir apburošā balss. Neviens nespēj pastāstīt vakara pasaciņu tik daiļi kā Rebeka. Viņa ir kā eņģelis ar maigu balsi, kas pēkšņi var satricināt milzīgas ēkas. Ļaunais Trombs, kas izraisa insultu, var pēkšņi apgrūtināt runas spējas. Ja divas neveiklas lūpas pēkšņi traucē runu, turi aizdomās insultu!



## TEO “ROKAS”

Teo ir Āra labākais draugs, Rebekas mīlais vīrs un Ivo otrs vectētiņš. Viņa superspēja ir spēks – viņš spēj pacelt mašīnu ar vienu roku. Tagad viņš savu superspēju izmanto, lai šūpinātu Ivo uz rokām vai nestu iepirkumu maisus. Cīnoties ar Ļauno Trombu, iedomājies Teo spēcīgās rokas un iztēlojies, kā viena no tām kļūst vāja. Ja viena roka pēkšņi paliek vāja, turi aizdomās insultu!



## IVO “FIKSAIS”

Ivo ir Āra, Teo un Rebekas mazbērns. Ivo superspēja ir “zibenīgais” ātrums. Ivo vienmēr ir gatavs palīdzēt saviem Mīļvaroņiem, kad viņiem tas vajadzīgs. Ivo ir iemācījies visus Ļaunā Tromba izraisītos insulta simptomus un rīcību, zvanot uz numuru 112. Ātrums ir vislabākais ierocis cīņā pret insultu!



# PROJEKTS DARBĪBĀ

Projekts tiek īstenots visā pasaulē kopš 2020. gada marta. Pirmajā projekta posmā (līdz 2021. gada augustam) tika sasniegti šādi rezultāti:

Pirmajā posmā piedalījās:

**1 860 IZGLĪTĪBAS IESTĀDES**

**3 384 KLASĒS**

**5 724 PEDAGOGI**

**72 450 BĒRNI**

**14 VALSTIS**

**ŠOBRĪD PROJEKTS IR SASNIEDZIS VAIRĀK NEKĀ CETURTDĀLMILJONU BĒRNU NO DAŽĀDĀM PASAULES VALSTĪM. 2024. GADĀ TIEK UZSĀKTA ARĪ PROJEKTA ĪSTENOŠANA LATVIJĀ.**



# PROJEKTA REZULTĀTU PIEMĒRS

Sešgadīgā Eimija kļuva par supervaroni savam vectēvam, kad viņam parādījās insulta simptomi bērnu rotaļu laukumā. Viņa rīkojās ātri un izsauca Neatliekamo medicīnisko palīdzību, izglābjot mīļā vectēva dzīvību. Ar tādu apbrīnojamu bērnu palīdzību projekts "Ā.T.R.I. Varoņi (Fast Heroes)" var palīdzēt novērst invaliditāti un priekšlaicīgu darba spēju zudumu, tādējādi palīdzot vecvecākiem visā pasaulē būt veseliem un laimīgiem.

Vairāk informācijas par Eimijas stāstu vari uzzināt rakstā. Raksts angļu valodā pieejams [šeit](#).

> [LEJUPIELĀDĒT](#)



# KĀ IZGLĪTĪBAS IESTĀDE VAR IESAISTĪTIES PROJEKTĀ “Ā.T.R.I. VAROŅI”?

Lai pieteiktos projektam, izglītības iestādēm nepieciešams reģistrēties projekta mājaslapā [www.fastheroes.com](http://www.fastheroes.com). Sīkāka informācija par reģistrācijas procesu pieejama nākamajā lappusē.

Izglītības iestādēm ir vairākas iespējas, kā īstenot projekta aktivitātes. Projekta novērtējuma pētījumi liecina, ka visefektīvākie rezultāti tiek sasniegti, ja projekts tiek īstenots klasē un nodarbības vada pedagogs/klases audzinātājs, tādējādi nodrošinot informācijas nodošanas pakāpeniskumu un veicinot pēctecību. Starptautiskā projekta komanda iesaka programmu īstenot atbilstoši veidam “Kā klase”.



## “KĀ KLASE”

Pedagogi kopā ar bērniem klasē apgūst programmas saturu (klātienē vai attālināti). Nodarbību īstenošanai pedagogi izmanto interaktīvās e-grāmatas, kas pieejamas projekta mājaslapā [www.fastheroes.com](http://www.fastheroes.com). Izglītojamie veic uzdevumus darba burtnīcā klasē (drukātā formātā). Pēc nodarbībām bērni izglīto vecākus/aizbildņus, vecvecākus mājās, kā arī spēlē spēles mājās, izmantojot mājaslapas resursus. Katru nedēļu tiek projekta aktivitātēm tiek veltīta viena mācību stunda (kopā 5 nedēļas, vienas nodarbības ilgums: 40 minūtes).

## JAUKTI

Pedagogi kopā ar bērniem klasē iepazīstas ar interaktīvajām e-grāmatām. Izglītojamie darba burtnīcā (drukātā formātā) iekļautos uzdevumus pilda mājās kopā ar vecākiem. Tāpat izglītojamie mājās ar vecākiem/aizbildņiem pilda interaktīvos uzdevumus un spēlē spēles, lai iegūtu apbalvojumus (punktus, monētas, dimantus). Katru nedēļu notiek viena 20–30 minūšu nodarbība/mācību stunda, kurā iepazīstas ar interaktīvajām egrāmatām (kopā 5 nedēļas).

## MĀJĀS

Izglītības iestāde informē vecākus/aizbildņus par iesaistīšanos starptautiskā projektā, kā arī izdala visu iesaistīto klašu audzēkņiem darba burtnīcas. Izglītības iestāde motivē un mudina ģimenes aizpildīt darba burtnīcu, kā arī iepazīties ar e-grāmatām, kas pieejamas projekta mājaslapā. Papildus vecāki/aizbildņi kopā ar bērnu pilda interaktīvos uzdevumus, spēlē spēles un izmanto citus pieejamos resursus mājaslapā, lai iegūtu apbalvojumus (punktus, monētas, dimantus). Nav nepieciešams laiks klasē, tāpēc īstenojot programmu šādi ir nepieciešama vislielākā motivēšana un uzraudzība no pedagoga puses, lai aktivitātes tiktu paveiktas.

# GALVENIE PROJEKTA MATERIĀLI

## MĀJASLAPA FASTHEROES.COM

“Ā.T.R.I. Varoņi (Fast Heroes)” mājaslapa [www.fastheroes.com](http://www.fastheroes.com) ir viena no projekta svarīgākajām sastāvdaļām. Tā ir vieta, kur izglītības iestādēm, klasēm, pedagogiem un vecākiem ir jāreģistrējas, lai pilnvērtīgi īstenotu programmas aktivitātes. Pedagogi, kuri ir reģistrējušies mājaslapā, var piekļūt sadaļas “Vēstnieku akadēmija” materiāliem, lai uzzinātu vairāk par insultu, projekta aktivitātēm un tā īstenošanai nepieciešamajiem resursiem. Pirms nodarbību ieviešanas klasē, pedagogiem ieteicams iepazīties ar šīs sadaļas materiāliem.

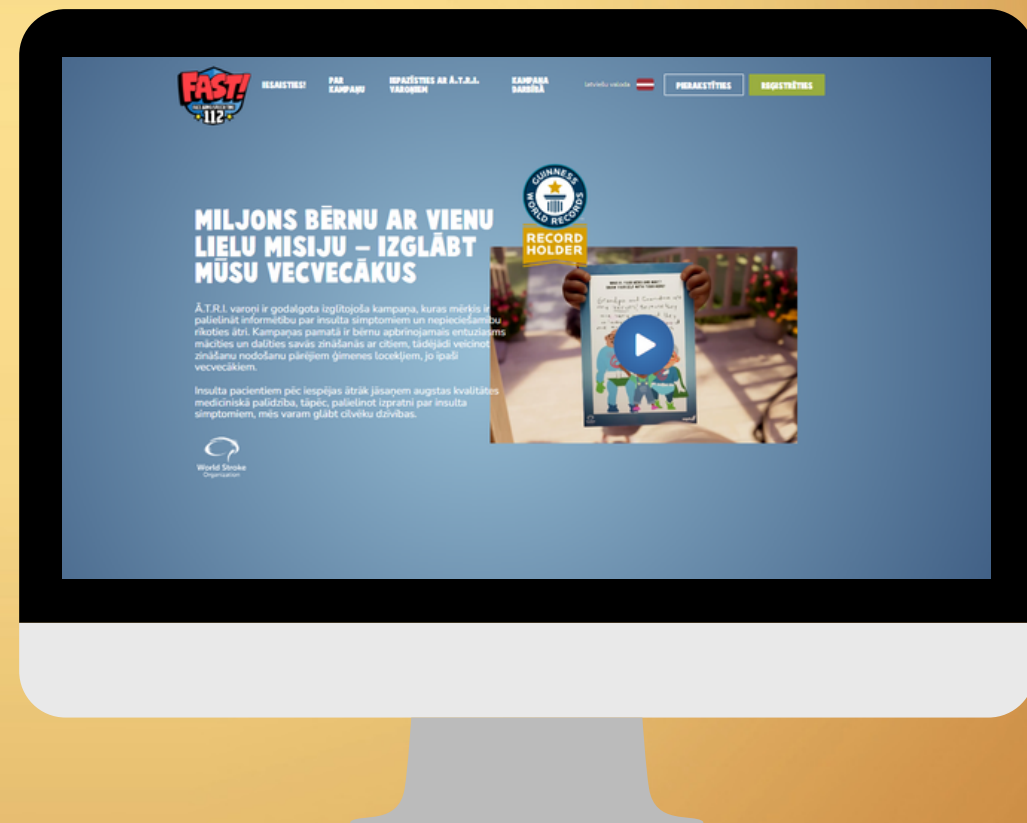
Pēc projekta ieviešanas izglītības iestādē, pedagogi var sekot līdzi klases progresam, izmantojot sadaļu “Informācijas panelis”. Tāpat sadaļā atrodams līderu saraksts, kurā izglītības iestādes, klases un pedagogi var sekot līdzi savu klašu progresam, salīdzinājumā ar citām pasaules valstīm. Punktus var nopelnīt ar aktīvu līdzdalību tiešsaistes aktivitātēs (piem., pildot kopā ar vecākiem e-grāmatas, spēlējot spēles u.tml.). Tām izglītības iestādēm, kuras ir globālā līderu saraksta pirmajās vietās, periodiski tiek nosūtītas balvas!



# MĀJASLAPA FASTHEROES.COM

Mājaslapā [www.fastheroes.com](http://www.fastheroes.com) vecākiem ir jāreģistrē savs/-i bērns/-i, sniedzot iespēju bērnam/-iem piekļūt visiem projekta resursiem un spēlēm sadaļā “Mācību nometne”. Šajā sadaļā bērniem iespējams:

- pavadīt ekrānlaiku saturīgi un kvalitatīvi;
- iegūt jaunas zināšanas un nodot tās saviem vecākiem/aizbildņiem un vecvecākiem;
- palīdzēt savai klasei/izglītības iestādei iegūt augstāku vietu līderu sarakstā;
- nopelnīt punktus, monētas un dimantus, lai nopirktu piemiņas priekšmetus, aktivitātes, supervaroņu video, kā arī atbloķētu spēļu augstākos līmeņus tiešsaistes veikalā.





# DARBA BURTNĪCA UN INTERAKTĪVĀS E-GRĀMATAS

Lai vizuāli efektīvi un atbilstoši attiecīgajam bērnu vecumposmam nodotu galvenos projekta vēstījumus, materiālu klāstu papildina darba burtnīca un interaktīvās e-grāmatas. Interaktīvās e-grāmatas ir palīgs ne tikai pedagogiem nodarbību īstenošanai klasē, bet arī kalpo kā lielisks resurss vecākiem un izglītojamajiem.

## DARBA BURTNĪCA

- Katram bērnam, kas piedalās nodarbībās, nepieciešama darba burtnīca drukātā formātā, lai izpildītu uzdevumus un varētu aktīvi strādāt nodarbībās. Darba burtnīcas drukātā formātā nodrošina SPKC.
- Darba burtnīca ietver arī interaktīvus elementus, kurus pēc tam var izgriezt un nosūtīt vecvecākiem.
- Ja izglītojamais darba burtnīcu aizmirsis mājās, izglītības iestāde no darba burtnīcas elektroniskās formas, kura atrodas [SPKC mājaslapā](#), var izdrukāt nepieciešamās lappuses – krāsainas vai melnbaltas.



## INTERAKTĪVĀS E-GRĀMATAS

- Pedagogiem ir pieejamas interaktīvās e-grāmatas katrai no piecām nodarbībām, ko izmantot klasē, lai izglītotu bērnus.
- E-grāmatu saturā iekļauti interaktīvi uzdevumi, kurus var veikt visa klase kopā. Interaktīvās e-grāmatas ar uzdevumiem pieejamas arī vecākiem, reģistrējoties mājaslapā.
- Lai piekļūtu e-grāmatām, nepieciešams savienojums ar internetu.
- E-grāmatām nepieciešams piekļūt secīgi, t.i., atbilstoši konkrētās nedēļas nodarbībai.
- E-grāmatas ir lielisks resurss, kā bērni var nodot zināšanas saviem vecākiem un vecvecākiem.



**VIDĒJI 97% PROJEKTĀ IESAISTĪTO PEDAGOGU NORĀDA, KA IZSTRĀDĀTIE MATERIĀLI IR BĒRNU VECUMPOSMAM SAISTOŠI**